

Campeonato Nacional de Carcassonne 2019

Reglas del Evento

1. Formato del torneo:

- 1.1. El Campeonato Nacional de Carcassonne 2019 tendrá una única instancia clasificatoria. Se realizarán 4 eventos de 32 personas que jugarán 3 rondas suizas, luego de lo cual los 4 mejores jugadores de cada evento pasarán a la fase eliminatoria que determinará el Campeón Nacional.
- 1.2. Todas las partidas de la instancia clasificatoria se jugarán con el juego básico de Carcassonne, siguiendo las reglas del juego salvo las excepciones mencionadas más abajo. Cada mesa estará compuesta por 4 jugadores. Las partidas finalizarán cuando se acaben las 72 piezas, pero por cuestiones de tiempo una partida puede ser finalizada a los 40 minutos. Si el juego se termina por tiempo, se cuentan los puntos de victoria en ese momento como si el juego hubiera terminado por falta de piezas.
- 1.3. El sistema de puntuación se describe más abajo, y va acorde al puesto en el que ha quedado el jugador en cada partida.
- 1.4. La dos primeras rondas de la etapa eliminatoria (top 16 y top 8) se realizarán en modalidad 1v1. La ronda tendrá un tiempo máximo de 50 minutos. El ganador de cada partida avanzará a la ronda siguiente. La última ronda de la etapa eliminatoria se realizará con 4 jugadores en la misma mesa.
- 1.5. En cada juego, el jugador inicial se determinará por sorteo.
- 1.6. Cada jugador tiene un tiempo máximo de 2 minutos por turno.

2. Sistema de puntuación

- 2.1. En las rondas preliminares, el sistema de puntuación va acorde al puesto en el que ha quedado el jugador en cada partida: 1er puesto 5 puntos, 2do puesto 3 puntos, 3er puesto 2 puntos, 4to puesto 1 punto. El ganador del evento clasificatorio será el que, una vez terminadas las rondas, tenga más puntos. Si en una mesa hay varios jugadores con la misma cantidad de puntos de victoria, ambos reciben los puntos de esa posición. Por ejemplo, si se acaba el tiempo y los jugadores terminan con 30, 30, 27 y 26 PV, ambos jugadores con 30 PV reciben 5 pts, el de 27 PV recibe 2 (salió 3ro) y el de 26 PV recibe 1 pto (salió 4to).
- 2.2. En el sistema suizo, los puntos también servirán para ordenar las mesas desde la

2da ronda en adelante, los jugadores con más puntos se enfrentarán entre sí en cada ronda. En la primera ronda los jugadores se dispondrán al azar.

2.3. En caso de empate en la clasificación por puntos según las posiciones en cada ronda, se tendrá en cuenta la suma total de puntos de victoria en cada partida. En caso de empate continuado, se considerará la suma del porcentaje de puntos de victoria en cada partida. Una vez terminadas las 3 rondas del evento clasificatorio, los mejores 4 jugadores de cada evento pasarán a la etapa eliminatoria.

2.4. Al finalizar las rondas del evento clasificatorio, los mejores 4 jugadores de cada evento comenzarán dos rondas eliminatorias en partidas 1 vs 1. Los vencedores de esas rondas se enfrentarán entre sí en una última ronda de cuatro jugadores para determinar el campeón del torneo.

3. Responsabilidades de los jugadores y material

3.1. Todos los componentes deben permanecer claramente visibles sobre la mesa. Especialmente las piezas disponibles que aún no se han jugado y también la cantidad de seguidores de cada jugador.

3.2. Los jugadores deben comprobar al principio y final de la partida que disponen de todos los materiales (72 piezas de construcción, 1 marcador de puntaje, 8 seguidores de 5 colores distintos).

4. Árbitros

4.1. El torneo estará coordinado por al menos uno o más árbitros debidamente identificados.

4.2. Si surge algún problema de reglas o de otro tipo en alguna mesa, los jugadores deben llamar de inmediato a un árbitro. La decisión del árbitro será definitiva y los jugadores deben aceptarla. Si alguna regla se incumple, pero no se denuncia en su momento, no es posible hacerlo a posterioridad y los jugadores deberán tomar lo ocurrido como situación normal y aceptar el resultado final de la partida.

4.3. Si un jugador cree que se comete algún error de reglas, jugada ilegal o fallo en la anotación del resultado final, debe informar a un árbitro de inmediato. Una vez que los resultados han sido informados, no se admitirán protestas. Si un jugador no se encuentra conforme con el resultado de una partida, se debe informar a un árbitro que tomará la decisión final sobre el resultado.

4.4. Los árbitros podrán descalificar del torneo a cualquier persona que incumpla las reglas de forma intencionada, ya sea con propósito de ganar la partida, favorecer la victoria de otro jugador, o perturbar el normal desarrollo de la partida.

4.5. Un árbitro deberá recibir el conteo de los puntos finales por ronda de cada

participante.

5. Reglas suplementarias y adicionales:

Se juega con la versión básica del juego y sus reglas. Algunas de las siguientes reglas son aclaraciones a situaciones que pueden ser confusas, otras son normas especiales de torneo que siempre tendrán prioridad si hay algún conflicto con las reglas normales.

- 5.1. El turno de un jugador comienza cuando el anterior jugador finalice la fase de puntuar construcciones completadas.
- 5.2. Las losetas se definen como jugadas tan pronto como dejan de tener contacto con la mano del jugador - los jugadores no pueden cambiar su decisión sobre la colocación de las losetas (y por supuesto meeples) después de que son jugadas.
- 5.3. Una ciudad que conste sólo de dos segmentos da 4 puntos.
- 5.4. Campesinos: por cada campo se cuenta el número de campesinos de cada jugador y el jugador (o jugadores) que tengan más campesinos reciben 3 puntos de victoria por cada ciudad completada adyacente al campo.
- 5.5. Durante la partida el público asistente no podrá comunicarse con los jugadores en el transcurso de las partidas.
- 5.6. Se ruega a los jugadores la no utilización de aparatos electrónicos (teléfonos, tabletas, etc.) en el transcurso de las partidas.

6. Premios

Los premios establecidos para el Campeonato Nacional de Carcassonne 2019 son:

- 1er lugar: Pasaje a Alemania (Essen) para representar a Argentina en el Mundial de Carcassonne 2019 a celebrarse durante octubre de 2019. El pasaje incluye la estadía durante los días del evento. Una copia de Catan El Auge de los Incas
- 2do lugar: Una copia de Catan El Auge de los Incas
- 3er y 4to lugar: Una copia de Gretchinz!
- 5to a 8vo lugar: Una copia de Catan (básico)

En el caso de que el primer lugar del torneo no pueda viajar por diversos motivos, el premio del pasaje a Alemania será entregado al segundo lugar. Si el segundo lugar no pudiese será al tercero hasta hallar un representante para el mundial de Carcassonne 2019 que pueda viajar en las fechas del evento.

Estas reglas pueden cambiar sin previo aviso. La participación implica la aceptación de este reglamento.